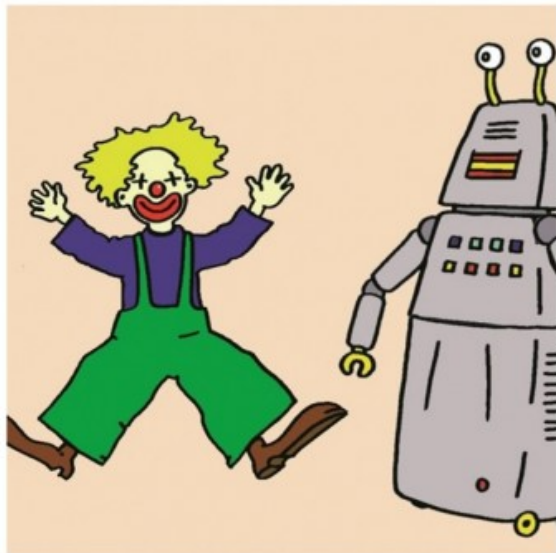


## Informação do Produto

# Software Educativo Filiokus Laramera



**ISO 05 06 27 | Taxa 6% IVA** | Consiste em 30 imagens diferentes para construir, por exemplo, através de manípulos. Quando uma figura é construída, anima-se e ouvem-se sons. Existem diversas configurações para ajustar o programa às necessidades de cada utilizador.

Referência: 1480070

O programa Filiokus, na verdade, foi projetado para crianças que precisam de uma primeira abordagem no uso de computadores ou que precisam aprender a usar manípulos. O programa possui gráficos muito simples com interações de causa-efeito elementares. O software apresenta cerca de trinta imagens, que são compostas progressivamente acionando um manípulo, clicando com o mouse ou pressionando um botão.

Cada vez que você pressiona a imagem, ela é concluída. Quando o desenho é concluído, uma animação é executada e uma peça sonora é ouvida. A animação e o som continuam até que você pressione o manípulo, o mouse ou a tecla novamente. Além de manípulos, o rato ou teclado, pode usar um ecrã tátil.

## + Informação

Tipo de Equipamento: Software Causa- Efeito

Interfaces de Acesso: Rato | Ecrã Tátil | 1 ou 2 Manípulos

Classificação do Produto (ISO): ISO 05 06 27

Código ISO | Categorias: (05) Produtos de apoio para o treino de competências | (06) Produtos de apoio para treino de comunicação alternativa e aumentativa | (27) Produtos de apoio para treino de comunicação com imagens e desenhos

IVA: Taxa reduzida 6% IVA incluída

